

Het deelnemersboekje



De 22^{ste} Ardennen Oriëntatie Tocht

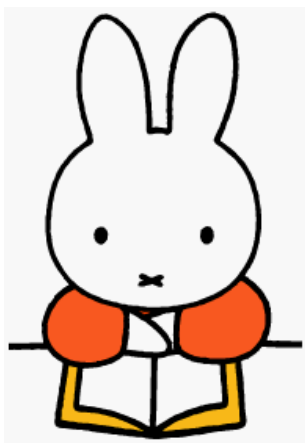
2004



Inhoud



Inhoud	2
Voorwoord	3
Opzet van de AOT	4
De Regels	5
Mededelingen	7
Nijntjes	8
Oriënteren is een sport	10
Ken Uw Staff	12
Anekdoten van het Proeflopen 2004	14
Mooie tocht?	15
Bonustijden	16
Routebeschrijving	19
Aantekeningen	19



Deelnemersboekje tweeëntwintigste Ardennen Oriëntatie Tocht (AOT) 2004, georganiseerd door Scouting OPV-Schoonoord uit Oosterbeek.

Stukjes: Vele Staffleden, Rik Pennartz en Arno Zweers

Samenstelling: Remco, Ricardo, Simone en Martijn

Layout: Ralf

Logo AOT 2004: Remco (met dank aan Bart)

© 1983-2004, AOT-Staff. Alles uit deze uitgave mag worden vermenigvuldigd, mits dit positief bijdraagt aan het aantal deelnemers!

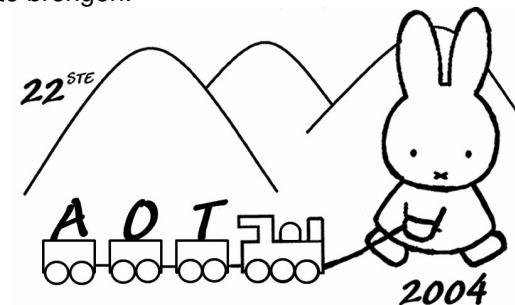
Voorwoord



Beste deelnemers,

Daar is 'ie dan: het deelnemersboekje van de AOT 2004! Het zit vol met alle info die je nodig hebt over de tocht, maar natuurlijk ook met een hoop interessante en grappige stukjes over van alles en nog wat. Lees het boekje dus goed door!

Dit jaar is de kern-Staff jonger dan ooit. Het jongste Staff-lid is zelfs 16 jaar oud; lees verderop een stukje over hem. Ook is dit jaar het jaar dat de "jonkies" zich moeten bewijzen. Na de vorige AOT zijn de oude rotten in het vak gestopt met het organiseren. Ze wilden graag een keer de AOT lopen en dat respecteerden wij. Gelukkig hebben we het redelijk gered zonder de oude bezetting. Maar we zijn blij dat ze ons wel geholpen hebben met een paar dingen, en daarom: Rein, Maarten, Arno, Martijn en Eline, bedankt voor jullie hulp om deze AOT tot een succes te brengen.



De AOT zit dit jaar opnieuw helemaal vol! De Staff doet zijn uiterste best om ook deze AOT weer tot een geslaagd weekend te maken. Wij hebben er enorm veel zin in!

Succes met jullie voorbereidingen, heel veel plezier toegewenst en tot ziens op de AOT 2004!

De AOT-Staff 2004

Contactpersonen:

Ralf Willems 06-45310881

Remco Ulrich 06-42206992 (ook voor vragen over de financiën)

aot@scoutnet.nl

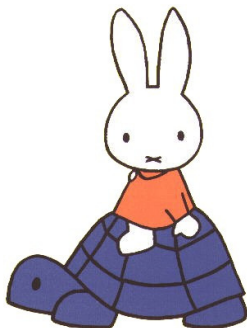
www.ardennenorientatietoicht.nl

Opzet van de AOT

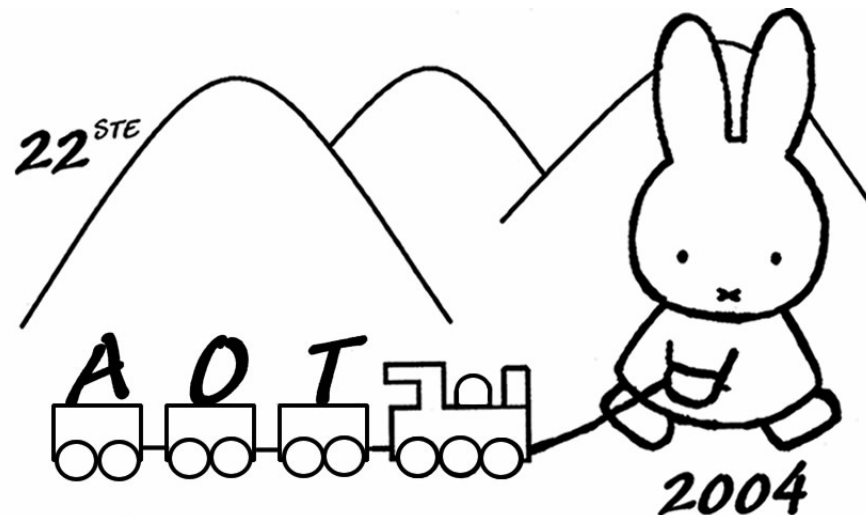


Het doel van de AOT is het vinden van de snelste route langs verschillende posten. Op een door ons verstrekte kaart staan de meeste posten ingetekend. Met onze kaart zijn een aantal grapjes uitgehaald, zoals afgeplakte stukken kaart, spiegelstukken, toegevoegde of verwijderde heuvels of wegen, vul maar aan.... De route loopt van het basiskampterrein naar een tweede kampterrein en de volgende dag met een boog de ander kant om terug naar het basiskamp. Scoutingfenomenen die je tijdens de tocht tegen kunt komen zijn kruispeilingen, coördinaten en dergelijke. De ligging van de post wordt dan op deze manier kenbaar gemaakt. De informatie (coördinaten, hoeken, ...) die je hiervoor nodig hebt staan in de postenboekjes vermeld.

Bij het bepalen van de je route moet je in ieder geval langs een aantal verplichte posten en langs een aantal keuzeposten. De keuzeposten zijn gemaakt zodat niet iedereen dezelfde route achter elkaar aan loopt. Jij stippelt met je groepje dus zelf de route uit die je zou willen lopen. De verplichte route zonder extra posten is ongeveer 25 kilometer. Van een groepje keuzeposten is een minimumaantal verplicht, bijvoorbeeld 1 van de 2, of 2 van de 4. De keuzeposten zijn in principe gelijkwaardig, eventuele ongelijkwaardigheid (zwaar terrein of blinde vlek) wordt door een bonustijd gecorrigeerd. Je mag ook meer dan het minimumaantal lopen, dus bv. 3 of 4 van de 4 als 2 het minimumaantal is. Je krijgt daarvoor een bonustijd die volgens onze inschatting evenredig is met de hoeveelheid extra looptijd.



Tot ziens op de AOT!



De AOT-Staff

Ardennen Oriëntatie Tocht 2004

Georganiseerd door de stam van
Scouting OPV-Schoonoord uit Oosterbeek

Ralf Willems 06-45310881

Remco Ulrich 06-42206992 (ook voor vragen over de financiën)

<http://www.ardennenorientatietocht.nl>

aot@scoutnet.nl

Routebeschrijving



- Neem de E25 (A2=>A25) richting Luxemburg
- Neem afslag 46 richting Stoumont / Stavelot (N633)
- Volg de N633 via Targnon en Stoumont naar La Gleize
- Volg vanaf daar de AOT bordjes

Alternatieve route, via Duitsland::

- Neem de E40 (A3) richting Liège / Verviers
- Neem de E42 (A27) richting Verviers
- Neem afslag 10 richting Franchorchamps / Stavelot
- Houd in Francorchamps de richting La Gleize / Stoumont aan
- Volg in/bij La Gleize de AOT bordjes

Aantekeningen



Als je genoeg spirit hebt kun je ook nog iedere dag 1 tot 3 echte bonusposten lopen. Ook voor deze bonusposten kun je bonustijd krijgen. Als je zondag bijna weer op het basiskampterrein bent, krijg je een laatste kans om bonustijden te verdienen. Dat kun je door zo snel mogelijk de ± 200 meter van de sprintpost naar het kampterrein te sprinten, met rugzak.... De snelste groep krijgt 45 minuten bonustijd, de 2e tijd verdient 40 minuten, de derde 35, enzovoort.

Zoals je al merkt: bonustijd, daar draait alles om. "Is de tijd die we verdienen rendabel voor ons? Zullen we dan die post aandoen of niet?" Met bonustijd kun je namelijk je totaal tijd verkorten. Degene die de kortste totaal tijd heeft, heeft gewonnen. Precieze informatie over de grootte van de bonustijd staat in het postenboekje die je bij de start aan het begin van iedere loopdag krijgt. Op iedere post hangt een postenkaart en een stempel. Op de postenkaart staat een tekst. Zowel de tekst als de stempel moeten overgenomen worden in het postenboekje. De stempel is het belangrijkste; de tekst dient ter controle bij twijfel.

Als je zeker bent dat je op de goede plaats bent, maar op de plaats hangt geen postenkaart, maak dan een goede beschrijving van de post. Het kan voorkomen dat een postenkaart verkeerd is opgehangen, of is zoekgeraakt / zoekgemaakt. Aan de hand van je beschrijving en schets en/of digitale foto kan dan alsnog door de Staff worden nagegaan of je op de goede plek bent geweest.

De Regels



Zoals bij ieder "kaartspel" zijn er ook bij de AOT spelregels om alles in goede banen te leiden. Ten opzichte van vorig jaar is het reglement niet veranderd. Lees voor verdere informatie over de tocht ook het stukje "Opzet van de AOT".

1. Een groep bestaat bij de start uit 3 tot 5 personen, waarbij elke deelnemer tenminste zijn eigen persoonlijke bagage draagt. Wanneer er tijdens de tocht zoveel deelnemers uitvallen dat er minder dan 3 niet-uitgevallen groepsleden overblijven, dan is de groep gediskwalificeerd. De groep doet dan niet meer mee voor het klassement, maar ter vergelijking zullen hun tijden wel worden uitgerekend. Wanneer de overblijvende groepsleden ervoor kiezen om toch door te lopen dan gebeurt dat op eigen risico. NB: ook wanneer iemand zijn rugzak afgeeft aan de Staff (doorloopt zonder bagage) wordt hij beschouwd als uitgevallen.
2. Met behulp van een door de Staff verstrekte kaart en eigen kompas en kaarthoekmeter zoekt een groep een eigen route langs tenminste

de verplichte posten. De route wordt lopend en op geen andere wijze afgelegd (straf tijd minimaal 6 uur).

3. Toegestaan is alleen het gebruik van de door de Staff verstrekte, gekopieerde en ingesealde kaart. Groepen die zo onsportief zijn om met eigen meegebrachte kaarten te lopen dan wel gebruik maken van GPS worden met een straf tijd van minimaal 6 uur bestraft.
4. Op alle posten (ook op bemande) hangt een posttekst en een stempelstift. Zowel stempel als de posttekst moeten worden overgenomen op de daarvoor bestemde plaats in het bij de start verstrekte postenboekje ("Postteksten"). De posttekst is facultatief en dient ter controle bij twijfel.
5. De AOT bestaat uit verplichte posten, keuze- en bonusposten. Dit staat aangegeven in het postenboekje. Op van tevoren aangegeven posten is bonustijd te verdienen. Deze tijden staan in het bij de start te verkrijgen postenboekje. De in het postenboekje vermelde tijden zijn bindend (voor uitleg over bonustijden zie elders in dit boekje).
6. Op de soeppost krijgt iedereen een verplichte rust van 30 minuten. Op de sprintpost stopt de looptijd bij aankomst, en wordt zo snel mogelijk gestart met sprinten. Op de overige bemande posten geldt een facultatieve rust van precies 15 minuten. Je mag dus doorlopen of exact zo lang blijven rusten. Je facultatieve rusttijd wordt afgetrokken van je looptijd, dus het beïnvloedt je eindtijd niet.
7. Voor elke gemiste verplichte post geldt een straf tijd van minimaal 3 uur. Ook het lopen van minder dan het minimumaantal posten van een groepje keuzeposten kost minimaal 3 uur per gemiste post.
8. Op het splitsen van een groep tijdens het lopen van de AOT staat een straf tijd van minimaal 3 uur.
9. Deelnemers mogen geen gebruik maken van Staff-materiaal in het algemeen. Gebeurt dit toch dan staat er een straf tijd van minimaal 3 uur op. Hier valt b.v. ook het slapen onder Staff zeil / tenten onder.
10. Het is verplicht om op het door de Staff aangegeven kampterrein te overnachten. Overnachten in gebouwen, de bosrand, etc. is dus niet toegestaan. Overleg in twijfelgevallen met de kampcoördinator.
11. Er staat een straf tijd van minimaal 3 uur op het achterlaten van materiaal (tentbordje, tent, grondzeil, enz).
12. Winnaar wordt de groep met de kleinste totaal tijd. De totaal tijd wordt verkregen uit de som van de looptijd en de straf tijd, verminderd met de bonustijd en eventuele facultatieve rusttijden.
13. De derde persoon met rugzak is bepalend voor de sprinttijd van een groepje (zie voor uitleg elders in dit boekje).
14. Het is niet toegestaan om gebruik te maken van caravans, vouwwagens, campers, etc.
15. Groepen van rechts gaan voor.
16. In overige gevallen beslist altijd de Staff.

Post 2 in bovenstaand voorbeeld is de bonuspost. Het lopen van post 2 kost je $31,2 + 58,5 - 59,7 = 40$ minuten extra. Hier komt nog 30% van de looptijd bij dus $0,3 \times (31,2 + 58,5) = 26,9$ minuten. De totale bonustijd is dan 66,9 minuten, dus naar boven afgerond 70 minuten.

Vorig jaar is er nog een soort mogelijke post bijgekomen, de verdeelbonuspost. De bonustijd die je krijgt op zo'n post is niet volledig vast, maar bestaat uit een vast deel en een "te verdelen" deel. Het vaste deel krijgt elke ploeg die die post heeft aangedaan, het te verdelen deel wordt gelijk verdeeld over die ploegen. Het kan bijvoorbeeld zijn dat er $60 + 300 / n$ minuten bonustijd op de verdeelbonuspost staat. Hierbij staat 'n' voor het aantal teams dat de post loopt. Als 2 teams deze post aandoen verdienen ze dus elk $60 + 300 / 2 = 210$ minuten (!) maar als 'ie bezocht wordt door 12 teams dan krijgt elk team slechts $60 + 300 / 12 = 85$ minuten. Denk bij een verdeelbonuspost dus niet alleen goed na of jullie de extra inspanning willen en kunnen leveren, maar probeer ook in te schatten hoeveel teams de post zullen aandoen en of het jullie dus voldoende tijd zal opleveren.

Dan rest ons nog te vertellen dat de bonustijden vóór in de postenboekjes staan. Deze tijden zijn grondig gecontroleerd, en gelden dus. Gebruik die bonustijden bij het kiezen van je route. Zoals je hebt gezien zijn bonustijden op keuzeposten er alleen voor om alle keuzeposten gelijkwaardig te maken. Maar het kan natuurlijk dat jullie sneller (denken te) lopen dan wij verwachtten. Dan heb je netto tijdswinst, dus een kleinere eindtijd. En dat is waar het uiteindelijk om draait in het klassement....



Ernaast staat het stukje Excelsheet dat is gebruikt voor de berekening van de bonustijden bij deze posten. De linker twee kolommen geven aan van welke post naar welke post gemeten is. De drie kolommen daarnaast bevatten de afstand tussen die posten (in millimeters), zoals gezegd onderverdeeld in terreincategoriën. In de eennalaatste kolom staat de totale afstand tussen de twee posten. De laatste kolom is de belangrijkste. Hij bevat de looptijd tussen de posten, berekend uit de afstand vermenigvuldigd met de loopsnelheid (per categorie). Hierbij wordt natuurlijk rekening gehouden met de kaartschaal.

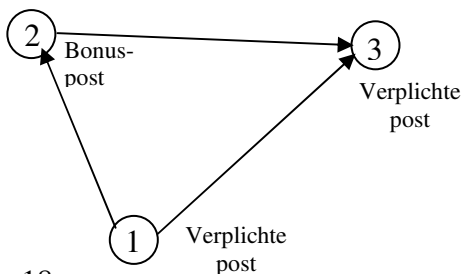
De bonustijd van een keuzebonuspost is in principe gelijk aan de extra looptijd die het aandoen van de post kost, ten opzichte van de post waarlangs de snelste route loopt. De route K2-19-21 kost 66,1 minuten terwijl de route K2-20-21 kost 82,6 minuten. Dat betekent het aandoen van post 20 je 16,5 minuten meer kost dan het aandoen van post 19. De bonustijd op post 20 wordt dan 15 of 20 minuten. We ronden vaak af naar boven.

Er zijn altijd groepen die alle posten willen lopen (K2-20-19-21). De bonustijd die je daarmee kunt verdienen is weer gelijk aan de extra looptijd. Hier is dat dus 25 minuten (reken maar na).

Het berekenen van de bonustijden voor andere combinaties van posten, bijvoorbeeld "3 van de 4", gaat in principe hetzelfde. Omdat er nu veel meer verbindingen zijn tussen de posten wordt het wel veel ingewikkelder om uit te rekenen.

Bonusposten

Bonusposten geven jullie de gelegenheid om je totaaltijd ver naar beneden te brengen. Dus als je toch energie genoeg hebt en je houdt van fraaie plekken in de natuur, dan zijn de bonusposten speciaal voor jou! De bonustijd op een bonuspost hangt weer af van het verschil tussen de langste en de kortste route. Bonusposten liggen meestal buiten de normale route, maar zijn wel lukratief (als je fit genoeg bent). Je krijgt bovenop de extra looptijd namelijk nog een bonus van 30% van de looptijd. Hieronder volgt een voorbeeld.



Postnummers		tot. tijd (min)
1	3	59,7
1	2	31,2
2	3	58,5

Mededelingen

- Tijdens de looptocht nemen jullie in je rugzakken mee wat je denkt nodig te hebben. Dat is per groep minimaal mee: kompas, kaarthoekmeter, slaapzak, tentje o.i.d., paspoort, EHBO spul, schrijfgerei.
- Het eten voor (vrijdag en) de hele zaterdag moet je zelf verzorgen en meesjouwen. Zondag en maandag zorgen wij voor alle maaltijden. Neem zelf bord mok en bestek mee.
- Vrijdagavond zijn jullie vanaf 18:00 uur welkom op het kampterrein, de opening is dezelfde avond om ongeveer 23:00 uur.
- Neem je eigen afval zoveel mogelijk zelf mee naar huis. Wij hebben al veel en kunnen het lastig kwijt. Wegwerptentjes e.d. mogen niet worden achtergelaten op het tweede kampterrein, maar moeten worden meegenomen.
- Vrijdag, zaterdag, en zondag wordt er door ons drinken verkocht. Dit wordt per groep bijgehouden op een streeplijst. Je wordt verzocht dit maandag voor vertrek af te rekenen met de penningmeester van de Staff.
- Ook het AOT-logo van dit jaar kunnen jullie weer op een T-shirt laten drukken. Wil je een logo op je T-shirt, lever dit dan bij de start op zaterdag in. Zorg ervoor dat je je eigen T-shirt hebt gemerkt en dat je het samen met de T-shirts van je teamgenoten in 1 zak afgeeft (geen vuilniszak!). Je krijgt de T-shirts na afloop van de AOT.
- Tijdens de AOT gelden de volgende noodnummers:

Roland +31-6-20958960
Marieke +31-6-44106943

Ze dienen om dringende berichten van het thuisfront door te geven of voor dringende zaken tijdens de tocht zelf. We bevinden ons in een gebied waar we niet overal bereik hebben. Als beide nummers onbereikbaar zijn, spreek dan een bericht in. We controleren regelmatig of er berichten zijn.

- Tip: veel groepen hebben kant en klare stickertjes bij zich om voorzien van hun doorkomsttijd op de postenkaarten te plakken.

Nijntjes



Aanschouw de organisatie van uw tocht! Achter elke naam staat waar hij/zij actief in is, en het aantal AOT's als Staff. De verschillende organisatieonderdelen zijn: ALgemeen, ROute, PR Inschrijving & Internet, STafzaken & TRansport, MaTeriaal, FOurage en ADministratie.

Selma Maussart (MT; 1)

Kijk daar hebben we Selma Maussart
Selma is net Pipi Langkous
Felle kleuren, rare combinaties
En ze fladdert net zo graag
Pipi had een pot met goud en jij Selma?

Marco Krechting (MT; 4)

Kijk daar hebben we Marco Krechting
Marco is al bijna een echte Baloe
Zijn stem, zijn gebaartjes, ja bijna
Net als in het oerwoud kun je niet elke dag goedzak zijn
Of heb je ook een Bagheera om je te redden?

Natascha Broekhuisen (RO; FO; 2)

Kijk daar hebben we Natascha Broekhuisen
Natascha is altijd druk
Druk met alles maar ook met zichzelf
Natascha druk hebben is leuk
Maar geholpen worden nog meer

Remco Ulrich (AL; RO; AD; 1)

Kijk daar hebben we Remco Ulrich
Remco houdt niet van geintjes.
Remco is graag serieus
Geintjes kun je niet ordenen.
Berg je ordner eens op Remco

Ralf Willems (AD; PR II; 4)

Kijk daar hebben we Ralf Willems
Ralf denkt graag in mol.
Ralf is namelijk bijna chemicus
Ook denkt Ralf dat hij Tolkien mag citeren.
Ralf is net een nerd.

Bonustijden



Soms horen wij denken: "Hoe komt de Staff toch aan die rare bonustijden?" Nou dat zullen we jullie eens uitleggen. Het begint allemaal na het uitzetten, er is een schema gemaakt waar alle posten op staan die door jullie gelopen gaan worden. Hier op is ook te zien of het verplichte posten, keuze- of bonusposten zijn.

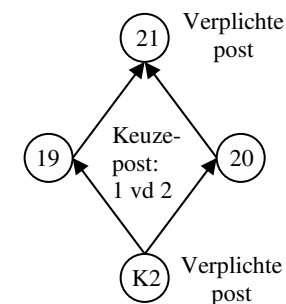
Voor ons is het nu zaak om uit te rekenen hoelang jullie daar gemiddeld over gaan lopen. Dit gebeurt door de afstanden tussen telkens twee posten op te meten. We meten daarbij langs de meest waarschijnlijke route, dus ook rekening houdend met eventuele geintjes in de kaart (bv. blinde vlek). We bekijken hierbij wat de zwaarte van elk stuk route is. We onderscheiden drie terreincategoriën, met elk een bijbehorende loopsnelheid. De afstanden worden per categorie ingevoerd in een Excelsheet. Aan de hand van deze gegevens geeft Excel ons de looptijden tussen de posten. Voor het berekenen van de bonustijden moet er onderscheid worden gemaakt tussen keuze- en bonusposten.

Keuzebonusposten

Aan keuzeposten kunnen bonussen toegekend worden. Dit doen we om de keuzeposten die niet gekozen zouden worden vanwege onaantrekkelijke ligging (langere looptijd) gelijkwaardig te maken aan de aantrekkelijkere keuzeposten. Het is dus de bedoeling om zo een aantal min of meer gelijkwaardige routes te creëren.

Hoe het werkt kan het makkelijkst worden uitgelegd aan de hand van het onderstaande schematische plaatje. Dit is het eenvoudigste geval, twee verplichte posten (K2 en 21) met daartussen twee "1 van de 2" keuzeposten (19 en 20). Dat betekent dus dat je twee mogelijke routes hebt : K2-19-21 of K2-20-21. Het zijn overigens posten uit de AOT '99.

Post-nummers		Afstand (mm)			tot. afst.	tot. tijd (min)
		cat. 1	cat. 2	cat. 3		
K2	19	96	10	-	106	39,6
K2	20	112	-	-	112	39,6
20	19	68	-	-	68	24,1
20	21	80	26	-	106	43,0
19	21	35	25	-	60	26,5



Mooie tocht?



Ook dit jaar hebben wij weer ons best gedaan een mooie tocht met mooie kampterreintjes voor jullie te regelen. Het kostte wederom enige moeite om bosgebieden en terreintjes te vinden die geschikt en beschikbaar waren. Allereerst moet je toestemming zien te krijgen van lokale autoriteiten die geen biet snappen van de opzet van de AOT en die soms nogal stug zijn. Daarna moet je een boer of landeigenaar zien te vinden die het aandurft om 200 man te herbergen op zijn weide. Onze ervaring is dat het veel uitmaakt wat de kennissen zeggen. Zowel dit jaar als vorig jaar werden de eigenaars van het eerste kampterrein sterk beïnvloed door wat 'men' zei. Een extra reden om te zorgen dat we ons goed gedragen.

Bij het uitzetten van de posten hebben we geen problemen gehad, maar elke keer merken we weer de waarheid van het aloude 'wie goed doet, goed ontmoet'. Jagers, bosbouwers, boswachters en boeren die weilandjes in de bossen hebben, kennen elkaar allemaal en zijn altijd (zij het in verschillende mate) nieuwsgierig wat we in 'hun' bos doen. Onze ervaring is dat vriendelijk een hand opsteken of tenminste vriendelijk glimlachen terwijl je op een rustige manier een onverhard pad in rijdt of een simpel 'goedemiddag' terwijl je een postomschrijving maakt, een hoop argwaan en irritatie wegneemt bij deze mensen. Het zal de komende jaren niet makkelijker worden een AOT te organiseren, gebieden sluiten gebeurt her en der, over heropenen hoor je nooit iets. Daarom vragen we van jullie een paar simpele dingen:

- Laat geen troep achter, ook niet op de posten. Op de soeppost en op het kamp zijn vuilniszakken.
- Doorsteken: liever niet, zeker niet over akkers en weilanden.
- Gedraag je beleefd tegen iedereen die je tegenkomt.
- Ga je door een dicht hek, vergeet dan niet het weer dicht te doen.
- Zorg dat je andermans spullen (bijvoorbeeld hekken) niet beschadigt.
- Tenslotte: we zijn te gast in het gebied. Gedraag je dan ook als een goede gast.

Een zonnig pad en een lichte tred toegewenst!

Marieke Kluistra (STR; 5)

Kijk daar hebben we Marieke Kluistra
Marieke zoent graag jongens.
Niet omdat dat lekker is
Maar omdat haar lippen zo snel droog zijn.
Tuurlijk Marieke!

Ricardo Reuselaars (AL; FO; RO; 1)

Kijk daar hebben we Ricardo Reuselaars
Ricardo is relaxed en cool.
Ricardo heeft een leren jack
En hij weet hoe hij dan moet kijken.
Niet iets te relaxed Ricardo?

Maarten Bal (RO; AD; 7)

Kijk daar hebben we Maarten Bal
Maarten slaat graag met stokken
Maarten heeft namelijk een drumstel
Hij is al net zo goed Ceasar
Welkom in de realiteit Maarten

Stefan Bosland (RO; STR: 1)

Kijk daar hebben we Stefan Bosland
Stefan was vroeger te uitbundig
Stefan heeft dat van zich afgegooid.
Hij is nu peilloos
Bij de mooiste putten kun je de bodem zien Stefan.

Roland Masselink (FO; 8)

Kijk daar hebben we Roland Masselink
Roland denkt Binair
Alles wat hij leuk vindt, snapt dat
En alles wat hij zegt kost net zo veel opslagruimte
Roland de meeste mensen snappen er 0 van

Tijdens de AOT zelf wordt de AOT-Staff uitgebreid met de volgende mensen:

Margreet, Robert, Frank, Janneke, James, Gudo, Conny en Co, Ronald, Ruben en Niels.

Zij zijn een onmisbare aanvulling!!!



Zoals jullie misschien wel weten is de Staff tijdens Pasen te vinden in de Ardennen om de route, die jullie 40 dagen later (met Pinksteren dus) zullen lopen, te proeflopen. Dus met de verknijpte kaart ging de kern-Staff op vrijdagochtend 9 april richting de Ardennen. Tijdens ons verblijf in de Ardennen zijn een paar rare uitspraken voorbij gekomen. Welke? Dat lees je nu...

- **Ricardo** (in de Lidl): "Als we de frituurpan nu ook meenemen, kunnen we het hele weekend friet eten, lekker goedkoop."
- **Natascha**: "\$#&* filegebak vergeten." **Remco**: "We hebben wel mini-salami's bij ons." **Selma**: "Das geil?!?"
- **Natascha**: "Dag paarden!" **Ricardo**: "Dat zijn koeien..."
- **Natascha**: "Healten (L) hoe spreek je dat uit?" **Remco**: "met de zachte G natuurlijk."
- **Selma**: "Sjans, je hebt kip" (ipv. "Kip (=Natascha) je hebt sjans")
- **Marieke**: "Wie heeft dat Bos hier geplent, dat is echt niet boter" ('geplent' betekend geplant en boter betekend beter)
- **lemand**: "Niet met je hoofd naar beneden liggen, anders stroomt alles naar je bloed!"
- **lemand**: "Heb je overal bereik hier?" **Selma**: "Ja zelfs in Heveadorp" (dorp naast Oosterbeek)
- **Stefan**: "We worden achtervolgd." **Marieke**: "Door wie dan?" **Stefan**: "Door de aanhanger!"

Oriënteren is een sport

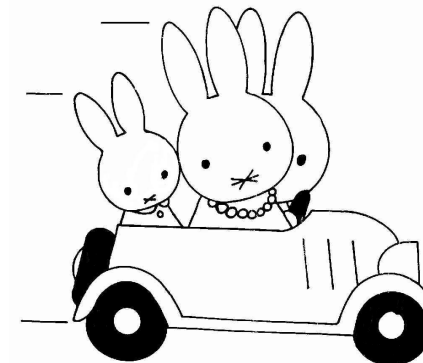


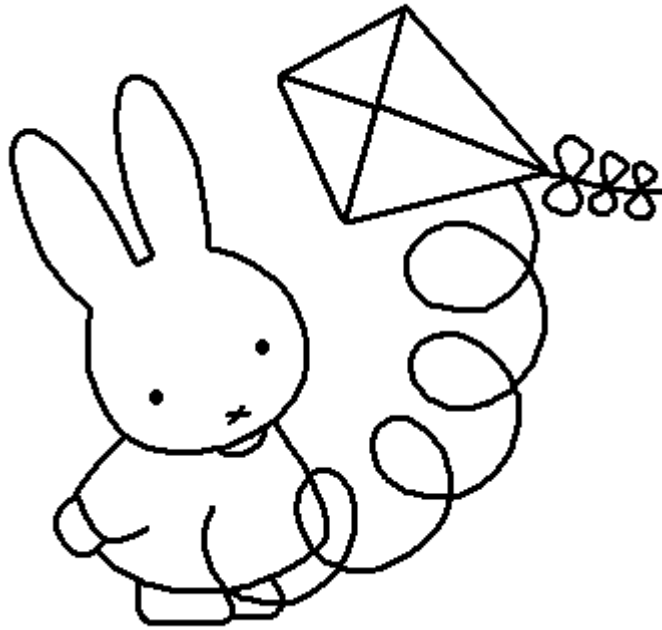
Rik Pennartz heeft samen met Michiel Houthuijzen en Maarten de Vries de eerste AOT bedacht en georganiseerd. We hebben hem gevraagd om hierover wat te vertellen. Lees hieronder een stukje AOT historie...

Oriënteren is een sport. Dat had ik zelf ook niet geweten, maar daar kwam ik achter toen ik aan het hardlopen was. Ik liep namelijk graag hard; ver, veel en hard. Ik deed mee aan wedstrijden op de baan en aan crossen in het bos. En zo kwam ik erachter dat oriënteren een sport was die in Zweden beoefend werd. De atleten kozen dan een stuk bos uit en zetten op de kaart 10 min of meer willekeurige posten, die je zo snel mogelijk moest zien te vinden. Het stuk bos was niet erg groot en als je er na afloop 10 kilometer op had zitten dan was je waarschijnlijk veel fout gelopen. Een vaste route bestond niet. Iedere atleet, gehuld in short en mouw-loos hemd kreeg een kaart mee van het bos en een kompas en bepaalde zelf hoe je die posten zo snel mogelijk kon bereiken. En bij iedere post hing een kniptang of een stempel om te bewijzen dat je er geweest was. Ik heb zelf nooit meegedaan aan die oriëntatietoelopen, maar het trok me wel enorm aan. Het leek de ultieme test te zijn van conditie gecombineerd met slim kaartlezen.

Later, op één van die gemoedelijke stam avonden als zovelen, onder het genot van koel bier, ontmoette ik Maarten en Michiel die net terug waren uit Noorwegen en allerlei wilde trektocht ideeën hadden. Op die avond kwamen 3 afzonderlijke ideeën bijeen. Drie hersenspinsels. Ik vertelde over een idee van een mega-oriëntatietoelopen en het concept van een oriëntatie trektocht in de Ardennense bossen werd geboren. De naam "Ardennen Oriëntatie Tocht" werd al snel geroepen (door Michiel meen ik) en de meeste bizarre plannen werden gesmeed. De tocht moest minimaal 50 km per dag zijn, met de nadruk op "zwaar" en het overzwemmen van een stuwmeer met zelfgebouwd vlot voor de rugzak kon zeker niet ontbreken.

Het doelgebied voor de eerste tocht was gauw gekozen (Eupen) en we verzonnen een methode om de kaarten waterdicht mee te kunnen nemen. Het plastificeren van de gecopiëerde kaarten leverde na de eerste watertest papier maché prut op en we besloten het insealen te proberen. Ik volgde op dat moment een studie in Wageningen bij een



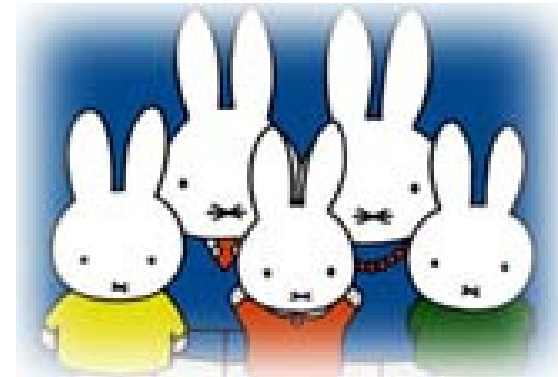


naar de Ardennen om de tocht uit te zetten. Een ervaring om nooit te vergeten. Ik zat in het LaRo-team en ging samen met Robert Klomp en de LaRo de bossen onveilig maken. Na het Uitzetten braken er voor mij drukke tijden aan, en daarom heb ik in de tijd tussen het Uitzetten en het Proeflopen niet veel gedaan voor de AOT. Ik ben voor het grootste gedeelte bezig geweest met het maken van het postenboekje en dit deelnemersboekje. Met Pasen was ik ook van de partij, het Proeflopen was echt super leuk. En nu, nu zit ik deze tekst te typen, een van de laatste dingen die nog moest gebeuren voor het deelnemersboekje en dan is dat ook klaar. En daarna stop ik met de AOT, althans voor dit jaar. Ik ga nu mijn examens leren. Helaas kan ik er niet bij zijn met Pinksteren maar ik beloof jullie, volgend jaar ben ik weer van de partij.

Ik wens jullie allemaal een kei-gezellig weekend toe, moge het lopen jullie goed gaan en tot volgend jaar!

bijzonder saai instituut, waarvan het enige voordeel is geweest dat men er een sealapparaat had staan. Menige AOT kaart is dan ook op het Instituut voor Plantenveredeling ingeseald.

Aan de eerste AOT [in 1983, red.] deden 35 deelnemers mee (+/-) en ik kan me nog goed herinneren dat de bonusposten vooral overgeslagen werden, dat er heel veel blaren waren en dat er zelfs een deelnemer was die zonder schoenen aankwam. Het berekenen van de uitslagen was een nachtmerrie die tot diep in de nacht duurde, bij het licht van een petroleumlamp en het zou me niet verbazen als daarbij de nodige fouten gemaakt zijn (ik denk dat ik dat nu, na 20 jaar wel kan zeggen). Het was immers allemaal handwerk!



Na de tweede AOT besloten Maarten, Michiel en ik dat we zelf ook maar eens mee moesten doen, want eigenlijk vonden we het veel te leuk en tenslotte hadden we het zelf bedacht. Bij de 3e stonden we inderdaad aan de start; ons team gesterkt met de broer van Michiel, Rob. We verloren veel kostbare tijd door in een wit stuk van de kaart als (vogelpest)kippen zonder koppen de loop van de rivier "rechtdoor" te blijven volgen. Ik begrijp nog steeds niet hoe we niet op het idee waren gekomen dat er juist in dat witte stuk zo'n fantastische kronkel van de Ourthe bleek te zitten! Dat heeft ons waarschijnlijk de eerste plaats gekost, maar desalniettemin waren we moe en voldaan.

Het doet mij veel plezier te zien dat de AOT nog steeds grote populariteit geniet (zeg maar gerust "nog grotere populariteit") en ik

hoop van harte dat ik het nog een keer als deelnemer mee kan maken.
See u nxt time!

Ken Uw Staff



Zoals je al hebt gelezen in het voorwoord is de organisatie dit jaar behoorlijk vernieuwd en verjongd. Leer hieronder één van onze nieuwe krachten kennen en zijn verhaal over de AOT...

Hoi, ik ben Remco Ulrich en ik ben 16 jaar (word 14 juni 2004 17 jaar). Ik ben dit jaar voor het eerst verbonden aan de AOT omdat ik dit jaar voor het eerst bij de Stam zit. Als Rowan heb ik al één keer deelgenomen aan de AOT en omdat je toch weet dat de stam van jouw Scoutinggroep deze geweldige en beroemde of beruchte tocht organiseert, heb je in de achterhoofd dat jij ook een keer in de welbekende rode bodywarmer mag lopen. En die tijd is nu aangebroken.

Maar hoe kwam ik in aanraking met de AOT? Toen ik echt voor het eerst over de AOT hoorde was ik laatstejaars verkenner, ja en dan hoor je iets over een tocht in de Ardennen rond Pinksteren. Natuurlijk kon ik me er niks bij voorstellen en kon ik zeker niet weten dat ik deze tocht 3 jaar later zelf zou organiseren. Bij onze Rowan / Sherpa afdeling hoorde je er wat mee over en had je de kans om als 1^e-jaars Rowan de tocht te lopen. Voor de R/S van onze eigen Scoutinggroep maken we namelijk een uitzondering, zij zijn de enige deelnemers onder de 18 (omdat zij de toekomstige Staff worden). Ik wou liever niet lopen omdat ik niet echt een goede loper ben en al die blaren, nee dank je (he Eline ☺). Een jaar later toen ik 2^e- en laatstejaars Rowan was, had ik toch besloten om te gaan lopen. Tijdens de 21^{ste} AOT heb ik dus deelgenomen aan de tocht der tochten ☺. Helaas ben ik op de eerste dag bij de soeppost uitgevallen en heb ik de tweede dag ook niet gelopen. Maar ondanks de pijn in mijn voeten vond ik het een geweldige ervaring om toch het "kleine" stukje naar de soeppost te lopen, en de steun van andere teams, GEWELDIG, er is helemaal geen concurrentiestrijd en dat is het mooiste aan de AOT.

Nog geen 5 maanden later hoorde ik weer over de AOT maar dan in ander opzicht dan de andere keren. Dit keer was ik aanwezig bij de eerste officiële AOT-vergadering van het nieuwe AOT-seizoen. In deze vergadering werden we in werkgroepen verdeeld. Dit jaar zit ik in de werkgroepen: Algemeen en Route. Ook ben ik de nieuwe penningmeester van de AOT. Omdat ik dit jaar mijn examen probeer te halen (lees: *ga halen*) heb ik besloten om dit jaar niet te veel te doen

voor de AOT. Ik heb me vooral bezig gehouden met het geld (jullie betalingen e.d.) en met het logo (ja dat is van mijn hand, mooi is 'ie he? ☺). Na de eerste paar maanden als nieuw Staff-lid ging ik op 1 januari